



Конференции или крупные мероприятия, связанные с игровыми технологиями

Можем ли мы выступить инфо-партнёрами вашего мероприятия?

Да! Если ваше мероприятие отвечает следующим требованиям:

- Ваше мероприятие должно подходить по тематике портала — связано с разработкой настольных игр (в приоритете направление бизнес-игр);
- Это должно быть крупное мероприятие (крупные конференции, фестивали, форумы, круглые столы).

Что мы можем предложить вам в рамках партнёрства?

С каждым Организатором условия партнёрства обговариваются индивидуально. Перечень возможных вариантов:

- Размещение анонса мероприятия на главной странице портала.
- Размещение мероприятия в разделе “Мероприятия” портала.
- Размещение пресс-релиза мероприятия в рубрике “Анонсы”.
- Размещение пост-релиза мероприятия на главной странице портала.
- Размещение интервью с участниками/спикерами мероприятия на главной странице портала.
- Размещение статичного баннера и активной мероприятия в боковой части портала.
- Публикация статьи и/или фото отчета по итогам мероприятия.
- Публикация анонсов, пресс/пост-релизов, интервью и новостей мероприятия на страницах портала в соц. сетях (FaceBook, Вконтакте, Telegram).

Анонсы, пост/пресс-релизы предоставляются организатором мероприятия.

Статьи по итогам мероприятия могут быть написаны нашими корреспондентами под редакцией портала.

Каких предложений мы ждём от вас?

Нам интересны предложения, которые будут способствовать притоку посетителей на портал и укреплению бренда нашего проекта. Варианты предложений:

- Статус инфо-партнёра мероприятия.
- Размещение логотипа и активной ссылки портала на сайте мероприятия с указанием статуса «Информационный партнер Конференции».
- Обеспечение присутствия представителя портала на пресс-мероприятиях конференции.
- Размещение логотипа и активной ссылки портала в специальных выпусках рассылки события по базе подписчиков.
- Размещение ролл-апа портала в залах проведения мероприятия.
- Упоминание портала в информационных материалах мероприятия.
- Размещение логотипа портала в пресс-релизе по итогам мероприятия.
- Аккредитация на мероприятие с ограниченной численностью участников.
- Включение информации и отдельных материалов партнерской организации в раздаточные пакеты.
- Благодарственное письмо.

Последовательность действий информационного сотрудничества:

1. Не менее, чем за месяц до начала события, Организатор должен связаться с нами и предоставить всю информацию о проводимом мероприятии:
 - Дата, название и программа мероприятия, планируемое кол-во участников, стоимость.
 - Условия сотрудничества: что вы можете предложить нам и что интересно Вам получить взамен.
2. В течение 3 дней менеджер согласовывает условия сотрудничества и пересылает Организатору готовое предложение.
3. После достижения договоренностей, Организатор пересылает менеджеру все необходимые для размещения материалы. В течение 3 рабочих дней материалы размещаются на портале.
4. Также в течение 3 рабочих дней после достижения договоренностей, мы высылаем все необходимые для информационного партнерства материалы (логотип, краткое описание, контакты)
5. Организатор, в свою очередь, выполняет взятые на себя обязательства перед порталом.

Игровые продукты и курсы обучения разработке игр

Мы также можем выступить инфо-партнером вашего курса обучения разработке игр или игрового продукта.

В рамках такого партнерства мы предлагаем следующие варианты:

- Публикация мероприятия в разделе “Обучение” портала (в случае, если это курс).
- Публикация анонса мероприятия на главной странице портала.
- Публикация анонса мероприятия в разделе “Анонсы” портала.
- Публикация анонса мероприятия на страницах портала в соц. сетях (FaceBook, Вконтакте, Telegram).
- Публикация пресс/пост-релиза презентации вашего игрового продукта на главной странице портала.
- Публикация анонсов, пресс/пост-релизов презентации вашего игрового продукта на страницах портала в соц. сетях.

Все материалы предоставляются организатором мероприятия.

Также мы можем:

- Опубликовать обзорную статью о вашем игровом продукте в рубрике “Обзоры игр” или другую статью, связанную с тематикой портала.
- Опубликовать интервью с Вами в рубрике “Интервью с разработчиком”.

Эти опции доступны всем без заключения соглашения об информационном партнерстве. Просто разместите ссылку (с учётом требований к ссылкам) на материал на своем сайте и/или на своих страницах в соц. сетях. Выпускникам курса GameConstructor доступны такие опции без размещения ссылок.

Чего мы ждем от вас?

- Статус инфо-партнёра мероприятия.
- Размещение логотипа и активной ссылки (с учётом требований к ссылкам) портала на сайте мероприятия с указанием статуса «Информационный партнер».
- Обеспечить присутствие представителя портала на презентации вашего игрового продукта.
- Аккредитация на презентацию с ограниченной численностью участников.
- Благодарственное письмо.

Технические характеристики:

- От одного организатора/автора продукта мы размещаем не более 2-х анонсов и 1 статью в неделю.
- Анонс не должен содержать призыва зарегистрироваться, купить или какие-либо сведения рекламного характера. Только справочно-информационная статья.
- Материалы для публикации нужно прислать не менее чем за 1 неделю до желаемой даты публикации.
- Информация о баннере:
 - Изображение должно быть в формате Jpg или Png размером 700*350 пикселей .
 - Максимальный вес баннера 300 кб.
 - Ссылка, куда должен переходить посетитель при нажатии на баннер.

Формат ссылок на портал GameConstructor.Ru:

GameConstructor.Ru — [все бизнес-игры](https://www.gameconstructor.ru/) на одном портале.

GameConstructor.Ru — [игропрактика и игротехники](https://www.gameconstructor.ru/) — интервью и интересные статьи.

GameConstructor.Ru — [все игры для бизнеса](https://www.gameconstructor.ru/) в одном месте.

Уважаемые авторы и иные правообладатели исключительных имущественных прав!

Портал GameConstructor.Ru осуществляет свою деятельность с соблюдением действующего законодательства РФ. Мы размещаем материалы только после модерации и редакции сотрудников портала.

Действующим законодательством не установлена обязанность лиц, предоставляющих какие-либо сервисы в сети Интернет, осуществлять мониторинг информации, которую они передают или хранят, а также активный поиск фактов или последствий, указывающих на нелегальную деятельность.

Однако мы предупреждаем пользователей как о недопустимости размещения на Портале любых материалов, нарушающих исключительные права пользователей или третьих лиц на объекты интеллектуальной собственности, так и об ответственности авторов и информационных партнеров Портала за размещение незаконной информации на Портале.

Администрация Портала исходит из того, что, предлагая сотрудничество Порталу и направляя тот или иной контент, автор действует правомерно, не нарушая чьи-либо права и законные интересы.

Администрация Портала GameConstructor.Ru уважает интеллектуальную собственность других лиц, незамедлительно реагирует при поступлении обоснованных жалоб на случаи нарушения авторских и других прав и удаляет неправомерно размещённый на Портале контент. Поэтому, **если вы являетесь правообладателем** и Вы обнаружили на Портале GameConstructor.Ru неправомерно размещённую информацию, права на использование которой принадлежат Вам либо лицу, представителем которого Вы являетесь, отправьте уведомление об этом на электронную почту: maria.gorina@gmail.com

В письме просим вас указать следующую информацию:

1. Данные об объекте интеллектуальной собственности:

- Название — русское и английское (в случае наличия английской версии).
- Официальная страница в интернете или страница-первоисточник.
- Фотография (скан) документа, подтверждающего права правообладателя.

2. Данные о правообладателе:

- Если правообладатель — юридическое лицо:
 - Полное наименование правообладателя.
 - Место нахождения и почтовый адрес. (В случае несовпадения места нахождения, юридического и почтового адреса — обязательное указание юридического адреса).
 - Копия доверенности на действия от лица Правообладателя (не требуется в случае, если лицо, подающее жалобу, — уполномоченный сотрудник компании Правообладателя, действующий на основании устава).
- Если правообладатель — физическое лицо:
 - паспортные данные (серия и номер, кем выдан, дата выдачи)

3. Данные претензии:

- Адрес страницы сайта GameConstructor.Ru, которая содержит информацию (продукт), нарушающую права.
- Описание сути нарушения прав.

4. Контакты правообладателя:

- телефон и (или факс);
- адрес электронной почты.

5. Согласие заявителя на обработку его персональных данных (для заявителя — физического лица).

6. После получения вашего уведомления с корректно и максимально заполненной информацией **ваше письмо в обязательном порядке будет рассмотрено**, и на указанные в уведомлении контактные данные будет направлен ответ о результатах проведенных действий (или дополнительный запрос на информацию, если она требуется).